

リアン・七景・山谷・リアンくすのや・リアン植木の発達支援内容＝支援プログラムと5領域の関連性について＝

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
○×クイズ	しぐさや言動に対して、それが○か×かを答えます。			○		○
○△□で絵を描こう	○△□を使って絵を描きます。			○		
1分間スピーチ	連休中の出来事や、その時感じたことをみんなの前で話します。				○	
1本でぬり絵	複数の児童でテーブル中央の1セットの色鉛筆をお互いに貸し借りしながら、ぬり絵をします。					○
相手にあわせることば	相手の動作や言葉が書いてある絵を見て、自分はどんな言葉をかけるか考えます。				○	○
イエスノークイズ	答えを知っている人に質問して、イエスかノーで答えてもらい、その答えを当てます。				○	○
いすとりゲーム	クッションを椅子代わりにし、椅子とりゲームを楽しみます。		○			○
いろいろリレー	色々な行動をルールを決めて、リレーを行います。		○			○
一瞬をとらえろ	瞬間的に見える、文字や絵を見て、答えます。			○		
色々ビンゴ	身の回りの文字や図形などを探して、ビンゴを完成させます。			○	○	
上から見た図	描かれた図形を見て、上から見ればどんな形になるかをいくつかの図の中から選びます。			○		
写し絵	お手本の絵を、トレーシングペーパーに写し取ります。			○		
絵本の読み聞かせ	指導員が絵本の読み聞かせをします。		○		○	

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
絵描き歌	絵描き歌に沿って、絵を描く。			○		
お絵描き	身の回りの物の模写に挑戦します。		○	○		
音当てクイズ	色々な動物や物の音等を聞き、何の声や音なのかを答えます。		○	○		
お金のやりとり	おもちゃのお金を使って、お金の計算やお釣りの計算を行います。			○	○	○
おせんたく	雑巾を水洗いし、絞って干して乾燥したらたたみます。	○				○
音当てクイズ	色々な動物や物の音等を聞き、何の声や音なのかを答えます。		○	○		
同じ図をかいてみよう (点描写)	点をつないで書かれた図形を見ながら、同じ図形を描きます。			○		
同じ図形を見つけよう	指定された図形と同じ図形を、いくつかの図形から見つけます。			○		
おはしを使おう	お箸を使って、いろいろなものを掴む訓練をします。	○	○			
重さあてクイズ	物の重さを想定し、実際の重さを当てます。		○			
おりがみ	折り紙で、色々なキャラクターなどを作ります。いろいろなものを作ります。		○	○		
音楽に合わせてダンス	音楽に合わせて、リズムに乗り、上手に体を動かして踊ります。		○			
音楽に合わせてダンス ラジオ体操	動画を見て、音楽に合わせてダンスをします。また、ラジオ体操もします。		○			
体を動かそう	1本線の上を渡ったり、片足でケンケンと跳んだり、引っ張り合いをしたりして、体全体を使い体幹のトレーニングをします。		○			

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
階段昇降	階段の昇り降りをして、筋力をつけます。	○	○			
買い物訓練（リアンストア）	事業内でお買い物の訓練を行います。				○	○
書初め	書初めをします。		○	○		
カタカナを作ろう	カタカナを分解したカードを組み立てて、カタカナを作ります。			○		
形書き	図形や枠のなぞり書きをします。		○	○		
紙コップタワー	みんなで協力しながら、紙コップタワーを作ります。		○			○
紙飛行機研究会	資料を見たり、自分自身で工夫をしたりしながら、より飛ぶ飛行機を作る。		○			
紙飛行機レース	紙飛行機を作って、誰が飛ぶかを競争します。	○	○			
体を動かそう（ダンス）	今、各自が興味のあるダンスを音楽に合わせて踊ります。		○			
かるた	お正月の伝承遊びの一つであるカルタで、お正月気分を楽しみながらカルタをします。		○	○		
漢字パズル	部首をバラバラにして、それを組み合わせて漢字を作ります。			○	○	
季節のイベント	七夕、豆まき、ハロウィン、初詣等	○				○
季節の工作	ひな人形、こいのぼり、鬼の面、ハロウィン衣装等を作ります。	○	○			
キックベース	キックベースボールをします。			○	○	○

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
気持ちの学習	状況に対して自分がどんな気持ちになるのかを絵カードや言葉カードで表現します。				○	○
キャッチ	リーダーの合図で隣の子の指を握って、自分の指は握られないように素早く引くゲームです。			○		
キャッチボール	ボールを使ってキャッチボールをします。		○	○		○
協力ドミノ	友達と協力してドミノを作ります。		○	○		○
協力積み木	みんなで協力し、積み木の高さを競います。		○	○		○
切り紙遊び	紙を折り曲げて切っていろいろな形を作ります。		○	○		
くじびきすごろく	さいころを振って、その目のくじを引いて、くじに書いてあるお題をクリアします。			○	○	○
車から見えない	車の陰に隠れていたり、車と車の間を抜けて飛び出したとき、運転手からはどう見えるか、本物の車や段ボールの車を使って体	○		○		
公園へ行こう	春の風や日差しを浴びながら屋外活動を楽しみます。		○			○
工作	いろいろな工作を作ります。		○	○		
ことばづくり	45文字のひらがなカードを使って、2文字以上の文字をつくるゲームです。				○	
ことば破り	早口言葉や、なぞなぞに答えながら、新聞紙を思いっきり破ります。				○	
こんな顔、どんな顔	友達や指導員の顔の表情を見て、今どんな気持ちなのか考えます。					○
こんなとき、どんな気持ち	状況に対して自分がどんな気持ちになるのか、お友達はどうなのかを話し合います。					○

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
こんなときどうしよう	日常生活の様々な状況を問題にして、その時どうすればよいかを考えます。				○	○
さあ、きっと、運動しよう (サーキット運動)	跳んだり、跳ねたり、手足の曲げ伸ばし等を組み合わせて、運動を行います。		○			
サーキット	いろいろな運動を組み合わせて、体力や筋力をつけます。	○	○	○		
探し物ゲーム	物を隠して、それを探します。			○		○
写真から探そう	1枚の写真を見て、様々な問題に答えます。今回は梅雨に関する問題を出します。	○		○		
ジェスチャーゲーム	指導員や児童がジェスチャーをして、何をしているのか、または、何のまねか当てます。			○		
新聞島ジャンケン	広げた新聞紙の上に乗って、ジャンケンで負けた人が、新聞を折りたたみ、乗れなくなったら負けです。		○	○		○
図形伝達ゲーム	一人が指示された絵を言葉で伝え、相手は説明を聞きながらそれを絵にする。			○	○	○
スピードブロック	イラストと同じ形にブロックを組み立てます。		○	○		
スリーヒントクイズ	3つのヒントを聞いて、そのヒントに当てはまる答えを言います。			○		
体幹トレーニング	片足立ちやV字バランス等の運動を組み合わせ、トレーニングを行います。		○			
宝さがしゲーム	番号を書いた紙を見て、その番号に書いてある計算をして、答えの数字に当てはまる文字(暗号表に書いてある)を入れ、その物を探してきます。			○	○	
宅急便屋さん	指示された通りに品物を運び、相手に手渡す。		○	○	○	
タングラム	いろいろな大きさの三角形や四角形を使って、示された形を作ります。			○		

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
昼食づくり	カレーライスやおにぎりを作ります。	○				
つかめUFOキャッチャー	3人ペアになり、輪ゴム付きの紐を使って紙コップを掴み、指定の位置まで移動させます。		○		○	○
釣りゲーム	おもちゃの竿を使って、おもちゃの魚を釣ります。		○	○		
テーブルホッケー	テーブルの上でホッケーをします。		○	○		
手足でタッチ	リアンで作ったツイスターをお友達や指導員と一緒に楽しみます。		○	○		
手先の訓練	指先や手先を使った療育をします。		○	○		
点つなぎ	数字・文字等を順番につなぎ、絵等を完成させます。			○		
伝言ゲーム	色々なお題を、次の人に正確に伝えていきます。			○	○	
トランプ	トランプ遊びをします。			○	○	○
トランポリン	トランポリンを、ただ跳ぶだけでなく、跳んで手を叩いたり、足を広げて両手でタッチしたりするなど、体全体を使います。		○			
なぞなぞ大会	春や学校にちなんだ、なぞなぞに挑戦し、みんなで楽しむ。			○		
何をしているところでしょう	1人がジェスチャーで出題し、それを見て、何をしているのかを当てます。			○		○
なんじゃもんじゃ	なんじゃもんじゃのゲームをします。			○	○	○

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
ナンバータッチ	1から20までの数字を書いたカードをバラバラに置き、順番にタッチしていきます。		○	○		
人形劇	指導員が人形劇をして見せます。				○	○
ぬりえ	塗り絵をします。		○	○		
粘土遊び	粘土を使っていろいろなものを作ります。		○	○		
バウンドキャッチ	風船や大きいボール、小さなボール、硬いボールなどを弾ませてキャッチします。		○			
旗上げゲーム	両手に旗を持ち、指導員の指示通りに旗を上げます。		○	○		
貼り絵	折り紙を指で切って紙に貼って絵にします。			○		
ハロウィンパーティー	ハロウィンの由来を聞いたり、お菓子を食べてパーティーをします。	○				
ピタゴラづくり	ビー玉を転がす様々な仕組みを、段ボールや身近な物を組み合わせて、自由に製作していきます。			○		○
ひっくり返しゲーム	表裏を白黒に塗った段ボールのコマを、自分の色（白または黒）にひっくり返します。		○			
ひみつの手紙	計算をして、その答えの数字に当てはまる文字（暗号表に書いてある）を入れ、ひみつの手紙を解読します。			○		
ひもとおし	台紙にひもを通していく。		○			
風船バスケットボール	風船を使い、バスケットボールをします。		○			○
風船リフティング	風船を使い、リフティングを何回できるか挑戦します。		○			

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
風船バレー	チームを作り、風船でバレーをします。		○			○
風船バドミントン	シャトルを風船に代えて、バドミントンをします。		○			○
ぶらさがり	木の大きな棒を両手でしっかりと握り、全身を伸ばす。		○			
フラッシュカード	短時間でカードを見せ、どんな色や形、文字だったのかを答えます。			○		
ふわふわ言葉ちくちく言葉	ふわふわ言葉と、ちくちく言葉を学ぶことで、日頃の自分の言動を振り返ります。				○	○
文具を使おう	定規、コンパス等を使って長さや角度を測ります。	○		○		
変身クイズ	出題者の変身前後では、どこが違うのかを探します。			○		
放課後のリアンでの過ごし方	新1年生も入ってきた事で、もう一度学校から帰った後のリアンでの過ごし方を確認します。					○
ボードゲーム	マンカラや「なんじゃもんじゃ」等のボードゲームを行います。			○	○	○
ポウリング	ペットボトルでポウリング大会をします。		○			
まちがい探し	プリントの左右の絵の違いを見つけます。			○		
ミニオンを探せ	沢山のミニオンのカードを広げ、指導員が出した、同じ絵のカードを見つけます。		○	○		
虫食い言葉	単語の虫食い部分を埋め、単語を完成させます。			○		
文字をいれよう	空欄に文字をいれて、魚や動物の名前をつくります。			○		

療育名	内容	健康・生活	運動・感覚	認知・行動	言語・コミュニケーション	人間関係・社会性
文字をつくろう	つくりをバラバラにした、ひらがなや漢字をつくります。			○		
文字並べ替え	指導員が、文字をバラバラにし、子ども達が単語を完成させます。			○		
モルック	モルックを投げて倒れたスキットルの内容によって得点を加算していくゲームです。		○			○
予想ゲーム	物の重さや長さがどれくらいあるか予想します。			○		
読み聞かせ	指導員が児童に絵本の読み聞かせをします。			○	○	
ラダートレーニング	ラダー（縄ばしごのようなもの）を床に置いて、ジャンプしたり、ジグザグ（スラローム）に走ったりします。		○			
リアザップ	室内で、色々な動きが出来るサーキットを楽しみます。		○			
リアン運動会	リアン内でいろいろな競争をします。	○	○		○	○
レストランごっこ	お客や店員になり、料理を注文したり、お客に運んだりします。また、代金のやり取りの練習をします。			○	○	○
レッツダンス	音楽にあわせて、みんなで色々なダンスをします。		○			
連休中のできごとを話そう	連休中の思い出や出来事をみんなに話します。うまく話せない子は指導員の質問に対し、うなずいたり首を横に振ったりして答えます。				○	
連想クイズ	ヒントから連想される答えを想像し、正解することを目指すゲームです。			○		

